



GAMTOS PĒDSAKAIS
Kauno Motiejaus Valančiaus pagrindinė mokykla
3b klasė
2014 metai

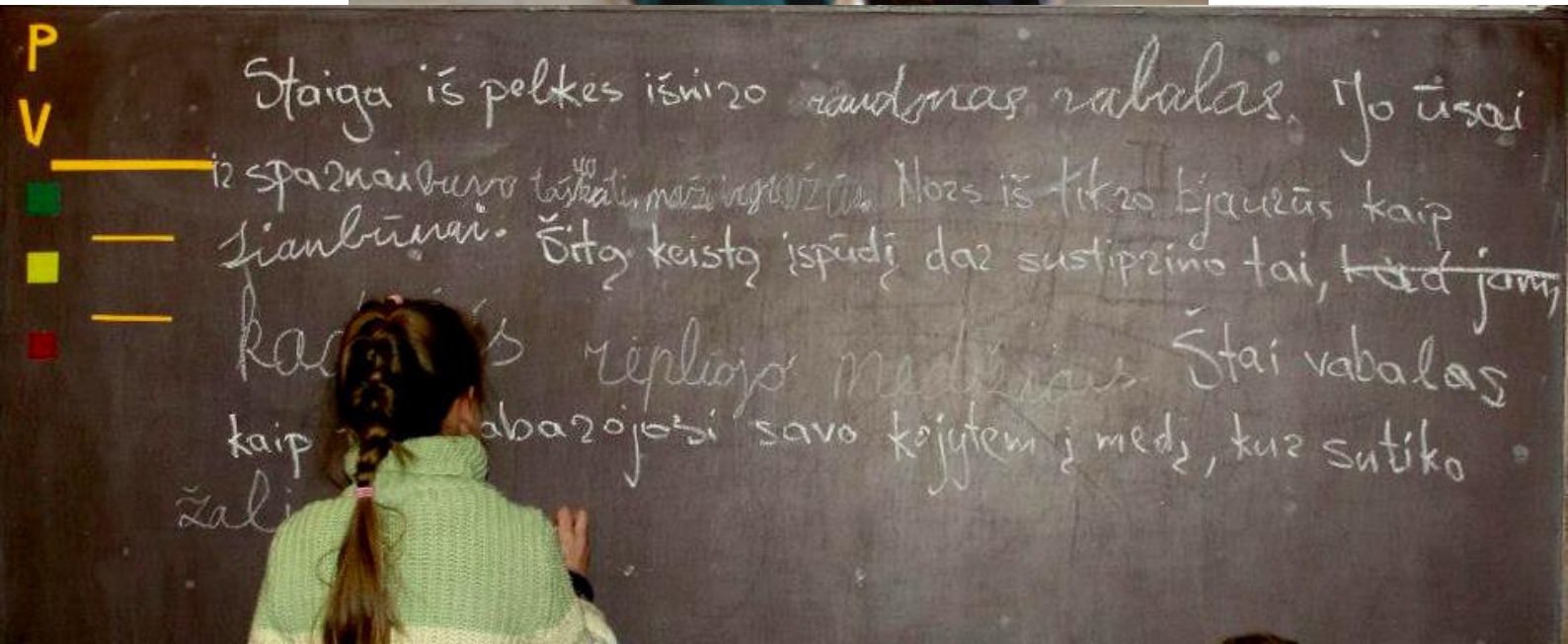
Praktikas Marijus Gailius
Mokytoja Roma Čebakovienė
Agentė Eugenija Sutkutė



Iš pradžių su priskirtąja 3b klase turtinome žodyną adaptavę įvairiausių žaidimus. Taip „Valgoma-nevalgoma“ tapo „Būdvardis-ne būdvardis“, įvairūs klasikiniai slėpynių, estafečių, spėlioimo žaidimai juos modifikavus virto kalbos pamokėlėmis. Per linksmus užsiėmimus turtinome kalbinę raišką (pavyzdžiui, žodžio „eiti“ sinonimais) ir, kiekvienam sugalvojus arba radus enciklopedijoje po vardą iš įvairių gyvūnų karalysčių, plėtėme gamtamokslinį pažinimą. Per grupinį „Zip-zap-spoing“ žaidimą kūrėme ir nuoseklią istoriją, vaikams užbaigiant praktiko pradėtus sakinius.

Su dviem ketvirtomis partnerių klasėmis dirbdami grupėse mokėmės pagrindinių teksto kompozicijos principų, iš knygos „Alisa veidrodžio karalystėje“ personažų kūrėme jau savo istoriją (vėlgi per žaidimą kaip įtraukiančią veiklą), sugalvojome personažus netgi su praktiku Andrejumi atliktoms veikloms (pavyzdžiui, profesoriaus Mėgintuvėlio ar panytės Pipetės).

O „Alisa veidrodžio karalystėje“ netikėtai tapo pamatine trečiųjų klasės knyga...



Su trečiokais žaisdami gausybę žodynui adaptuotų žaidimų pamatėme, kad visi užsiėmimai neturi apčiuopiamos formos. Pradėjome galvoti apie žaidimą kaip sistemą. Ir atradome... šachmatus – vieną įmantriausių žaidybinių sistemų.

Pramokome šachmatų ėjimus ir pagrindinius principus, patys buvome šachmatų figūros atlikdami estafetes, surepetavome šachmatinę sutartinę, šachmatų lentą naudojome kaip pagrindą kryžiažodžiams. Po ilgų ieškojimų, iš kokių gi gamtos turtų galėtume patys pasigaminti šachmatus, prisiminėme antrinio panaudojimo idėją. Todėl mūsų šachmatų figūromis tapo panaudoti higienos ir buities reikmenų buteliukai – pats ekologiškiausias žaidimas!

Sykiu vis grįždavome prie Alisos, kuri patekusi į veidrodžio karalystę juk atsidūrė stebukliniame šachmatų žaidime, o ir pati veikėja buvo pėstininkė, vėliau tapusi valdove...



Alisa! Ši knyga mums tapo atraminiu šaltiniu ieškant medžiagos dar vienam žaidimui – „Alisos Alias“. Išnaršę kūrinį ir išrinkę įdomiausius žodžius surašėme juos į korteles po septynis – it tradiciniame žodžių aiškinimo poromis žaidime.



Ir žodžių buvo negana! Sugalvojome sukurti ilgalaikio naudojimo pieštinius rebusus, pavadinimu „Trečiokmislės“, iš sudurtinių žodžių. Šitaip, pavyzdžiui, du paveikslėliai ant tos pačios kortelės – bato ir adatos – tapo batsiuviu. Bet pirma dar reikėjo atspėti, kad tai batsiuovys. O kur dar piliakalnis, laumžirgis, lapkritis, žemėlapis, kreivakojis... Tik spėk piešti ir spėlioti!



Galiausiai visus žaidimus pagamino ne koks fabrikas, o patys mokiniai, per ankstesnius susitikimus išmokę dirbti gupėmis. Artėjant finaliniam renginiui buvo suburtos keturios galingos brigados: karpytojai, dažytojai, klijuotojai ir kreidininkai. Būtų kas paprašęs – tai ne tik žaidimus pagamintų, o ir tikriausiai mokyklos remontą atliktų – tokia jėga buvo tapę trečiokai.

O jau per baigiamąjį renginį vaikams energijos užteko išbandyti tris pasigamintus žaidimus su visomis mokyklos kalsėmis!



2014, Kaunas